



























Start 	1 	2 Wie heißen die 2 Kinder?	3 Wer ist böse?	4 	5 	6 Wer hat Angst?	7 
Beantworte die Fragen, nenne das Objekt oder folge den Anweisungen! Viel Spaß!							8 
24 	25 Woraus ist das Haus der Hexe?	26 	27 	28 Wie lautet der Märchenspruch?	29 	9 Noch einmal! 	
23 	Ziel 			30 	10 Wo verlaufen sich die Kinder?		
22 Noch einmal! 	31 	32 Was passiert am Ende?	33 	11 			
21 	Verflixt, gefangen! Bleib solange im Gefängnis, bis dich ein anderer Spieler befreit! Beide ziehen ganz normal weiter, wenn sie an der Reihe sind.			12 Was streuen sie auf den Weg?			
20 	19 	18 Was ist der Vater von Beruf?	17 	16 	15 	14 	13 

Rücke auf Feld 12 vor!

Geh zurück auf Feld 20!

Geh zurück auf Feld 5!

Eine Runde aussetzen!

Rücke auf Feld 20 vor!

